Projektleiter: Josua Weber

YourChoice

YourChoice

Pflichtenheft



|  |  |
| --- | --- |
| **Projektbezeichnung** | YourChoice |
| **Projektleiter** | Josua Weber |
| **Verantwortlicher** | Josua Weber |
| **Erstellt am** | 17.12.2017 |
| **Zuletzt geändert am** | 17.12.2017 |
| **Bearbeitungszustand** | First Draft |
| **Dokumentbezeichnung** | Pflichtenheft.docx |
| **Seitenanzahl** | 13 |

**Historie der Dokumentversionen**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Datum** | **Autor** | **Änderungsgrund / Bemerkung** |
| 1.0 | 17.12.2017 | Josua Weber | Ersterstellung |
| 1.1 | 14.01.2018 | Josua Weber | Neu formatiert & Dokumente aktualisiert |

Table of Contents

[1.0 Produktbeschreibung 4](#_Toc503652760)

[1.1 Inhalt und Umfang 4](#_Toc503652761)

[1.2 Webseite 4](#_Toc503652762)

[1.3 Datenbank 4](#_Toc503652763)

[1.4 Server 4](#_Toc503652764)

[2.0 Storyboards Error! Bookmark not defined.](#_Toc503652765)

[3.0 Datenbank 5](#_Toc503652766)

[4.0 Risikoanalyse 5](#_Toc503652767)

[4.1 Standardrisiken 6](#_Toc503652768)

[4.1.1 Ressourcen 6](#_Toc503652769)

[4.1.2 Planung 6](#_Toc503652770)

[4.1.3 Kunde 7](#_Toc503652771)

[4.1.4 Kommunikation 8](#_Toc503652772)

[4.1.5 Technik 8](#_Toc503652773)

[4.2 Produktbezogene Risiken 9](#_Toc503652774)

[4.2.1 Planung 9](#_Toc503652775)

[4.2.2 Technik 9](#_Toc503652776)

[5.0 Traceability Map 11](#_Toc503652777)

[6.0 Technologien & Architektur 11](#_Toc503652778)

[6.1 Architektur 12](#_Toc503652779)

[6.2 Tools 13](#_Toc503652780)

[6.2.1 Frontend 13](#_Toc503652781)

[6.2.2 Backend 16](#_Toc503652782)

# 1.0 Produktbeschreibung

Historie der Dokumentversionen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Autor | Änderungsgrund / Bemerkungen |
| 1.0 | 17.12.17 | Josua Weber | Ersterstellung |

## 1.1 Inhalt und Umfang

„YourChoice“ soll eine noch bequemere und umweltfreundlichere Alternative für Wahlen verschiedener Arten schaffen. Es soll beispielweise bei einer Bundestagswahl ermöglicht werden seine Stimme auf elektronischem Wege abzugeben. Dabei soll der Wähler über einen Computer mit einem Fingerabdrucksensor erkannt werden und so seine Stimme abgeben können. Unsere Software ist zu einhundert Prozent sicher vor Fremdeinwirkung durch beispielweise fremde Hacker und anderes und verhindert das Manipulieren von Daten oder das Auslesen der Wahlergebnisse von außen.

## 1.2 Webseite

Die Webseite beinhaltet eine Startseite und mehrere Unterseiten. Je nachdem wer sich einloggt bzw. identifiziert werden andere „Instanzen“ der Seite angezeigt. Eine Instanz entspricht dabei einem Pool aus Seiten und Funktionen, die eindeutig einer Gruppe von zugeordnet ist. Eine Gruppe besteht dabei aus einer Mischung von Rolle und Ebene. Eine Rolle ist beispielweise ein Moderator, wohingegen eine Ebene beispielweise „Gemeinde“ ist.

## 1.3 Datenbank

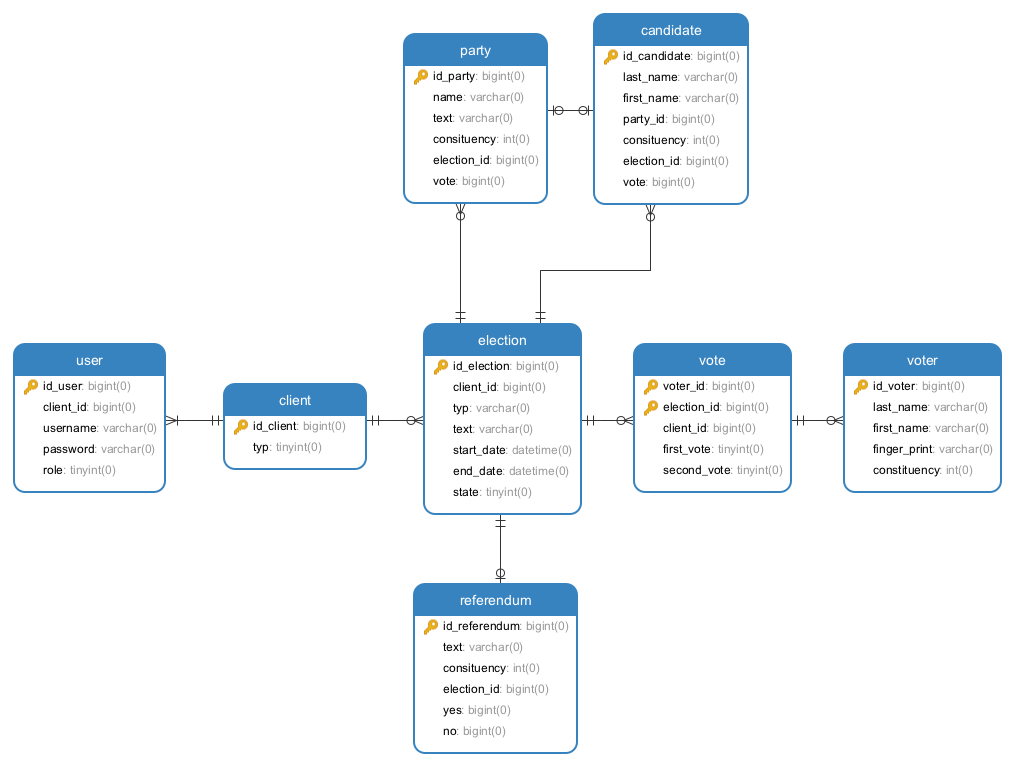
Eine Datenbank, in der alle userbezogenen Daten wie mögliche Wahlen und Name mit Fingerabdruck hinterlegt sind. Ebenfalls vorhanden sind Informationen der einzelnen Instanzen und Verwaltungsuser wie Moderatoren und Admins.

Des Weiteren sind noch Daten zu aktuellen Wahlen, die entweder laufen oder erst angelegt wurden vorhanden. Im Hintergrund gibt es Backups dieser Datenbank, die im Notfall innerhalb von zwei Minuten vorhanden sind.

## 1.4 Server

Es stehen verschiedene Server zur Verfügung, wobei der Staat für Bundestagswahlen und Europawahlen einen Server hat, sowie jedes Bundesland für Gemeindewahlen und Landtagswahlen sowie Abstimmungen

# 3.0 Datenbank



# 4.0 Risikoanalyse

Historie der Dokumentversionen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Datum | Autor | Änderungsgrund / Bemerkungen |
| 1.0 | 20.11.2017 | Josua Weber, Katharina Schwab | Ersterstellung |
| 1.1 | 29.11.2017 | Josua Weber | Erweitert + Formatiert |

In der Risikoanalyse werden alle vorhandenen Risiken erfasst und mit folgenden Werten bewertet

* 0 – Gar nicht
* 1 – Gering
* 2 – Mittel
* 3 – Hoch

## 4.1 Standardrisiken

### 4.1.1 Ressourcen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Res-01 | |
| **Beschreibung** | Knappe personelle Ressourcen | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 1 | 3 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Längere Arbeitszeiten pro Person, personelle Ressourcen umverteilen | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Res-02 | |
| **Beschreibung** | Ausfall von Teammitgliedern während dem Projekt (Krankheit...) | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 2 | 6 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Längere Arbeitszeiten pro Person, personelle Ressourcen umverteilen | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Res-03 | |
| **Beschreibung** | Unstimmigkeiten im Team | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 1 | 2 |
| **Auswirkung** | 2 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Anwendung von Softskills, Machtwort PL | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Res-04 | |
| **Beschreibung** | Fehlende Disziplin | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 2 | 6 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Machtwort PL, Konsequenzen | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

### 4.1.2 Planung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Pla-01 | |
| **Beschreibung** | Falsch kalkulierter Zeitplan | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 3 | 9 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Nachschätzung durch Projektleiter, genug Puffer einplanen | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Pla-02 | |
| **Beschreibung** | Unterschätzter Aufwand der Implementierung | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 3 | 9 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Übergreifende Analysephase, ordentliche Planung, Pufferzone | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Pla-03 | |
| **Beschreibung** | Anforderungen nicht komplett & ungenügend | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 2 | 6 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Rücksprache mit Kunde, ordentliche Planung | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Pla-04 | |
| **Beschreibung** | Unzureichende und zu wenige Tests | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 3 | 9 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Testdriven implementation, Tools zur Testabdeckung | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

### 4.1.3 Kunde

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Kun-01 | |
| **Beschreibung** | Zu wenig Rücksprache mit dem Kunden | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 1 | 2 |
| **Auswirkung** | 2 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Viele Meetings in gleichmäßigen Abständen | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Kun-02 | |
| **Beschreibung** | Deutsches Wahlsystem mit dessen real gegebener Umsetzung (beachten) -> Bürokratisches Geschehen, mangelndes Fachwissen | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 3 | 6 |
| **Auswirkung** | 2 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Genaue Recherche, gute Kommunikation untereinander | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Kun-03 | |
| **Beschreibung** | Kunde ändert Anforderungen spät in der Documentationsphase | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 3 | 9 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Viele Meetings, beständiges Rücksprache halten mit Kunde | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

### 4.1.4 Kommunikation

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Kom-01 | |
| **Beschreibung** | fehlende Kommunikation | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 3 | 9 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Anregungen & Kontrolle durch PL & Teammitglieder untereinander | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Kom-02 | |
| **Beschreibung** | Räumliche Distanz der Team Mitglieder -> wenig Kommunikation | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 2 | 4 |
| **Auswirkung** | 2 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Anregungen & Kontrolle durch PL & Teammitglieder untereinander | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Kom-03 | |
| **Beschreibung** | Unerfahrenes Team, jeder für sich und als Team neu | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 2 | 4 |
| **Auswirkung** | 2 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Viel Kommunikation, viele Meetings, gute Tutorials | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

### 4.1.5 Technik

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Tec-01 | |
| **Beschreibung** | neue und zu viele Tools | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 2 | 6 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Gute Tutorials, wenige Tools | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Tec-02 | |
| **Beschreibung** | Zulieferer wg. Hardware | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 1 | 3 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Frühzeitig bestellen, Alternativen bereit halten | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

## 

## 4.2 Produktbezogene Risiken

### 4.2.1 Planung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Pla-01 | |
| **Beschreibung** | Undefinierte Anforderungen an das Produkt | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 3 | 6 |
| **Auswirkung** | 2 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Selbstständig Marktanforderungen definieren | |
| **Hinweise Status** | Eingetreten | |
| **Termin / Nächster Schritt** | Verfeinerung der Marktanforderungen | |

### 4.2.2 Technik

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Tec-01 | |
| **Beschreibung** | Ausfall Device bei User | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 2 | 6 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Tutorials zur Verfügung stellen, auf Hilfeseiten verweisen | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Tec-02 | |
| **Beschreibung** | Ausfall der Website | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 2 | 6 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Server mit ausreichender Kapazität bereit stellen, Genug Tests | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Tec-03 | |
| **Beschreibung** | Datenmanipulation | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 1 | 3 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Frühzeitig mit der Testphase beginnen und ausreichend testen, Sicherheitsstandards beachten | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Tec-04 | |
| **Beschreibung** | Falsche Identifizierung des Wählers | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 1 | 3 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Genug Tests, Peripheriegeräte ausreichend Testen, Sicherheitsstandards einhalten, vernünftige Q&A zu Peripheriegerät | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nummer** | Tec-05 | |
| **Beschreibung** | Datenverlust | |
| **Wahrscheinlichkeit** | 1 | 3 |
| **Auswirkung** | 3 |
| **Behandlung und Kontrolle** | Backups bereithalten, Sicherheitsstandards einhalten, Server mit ausreichend Ressourcen bereitstellen | |
| **Hinweise Status** |  | |
| **Termin / Nächster Schritt** |  | |

# 5.0 Traceability Map

# Tracemap/Traceability%20Matrix%20V%201.2.png

# 6.0 Technologien & Architektur

**Autor des Dokuments:** Tobin Choinowski

| Änderung | Datum | Verändert von | Versionsnummer |
| --- | --- | --- | --- |
| Dokument angelegt | 16.12.2017 | Tobin Choinowski | 1.0 |

## 6.1 Architektur

React

Homestead

(Ubuntu mit PHP, Laravel, MySql)

REST

via

HTTP

<https://localhost:8080>

/api/v1/<models>

GET: alle Einträge

GET mit ID: einzelner Eintrag

npm run build

(fertig gepackte Applikation)

Frontend

Backend

V

C

DB

M

Routers

MVC - Framework

Request

Response

## 6.2 Tools

### 6.2.1 Frontend

| Änderung | Datum | Verändert von | Versionsnummer |
| --- | --- | --- | --- |
| Dokument angelegt | 14.01.2018 | Jonas Hauß | 1.0 |

| Name | Typ | Beschreibung |
| --- | --- | --- |
| node | JavaScript  Laufzeitumgebung | Node.js ist eine JavaScript Laufzeitumgebung. Hauptsächlich in der Entwicklung von Backend-Systemen wird Node.js eingesetzt, aber auch für allgemeine Scripting Angelegenheiten bietet sich der Einsatz von Node.js an. Im Rahmen dieser Frontend-Anwendung wird Node.js für eine Handvoll von Aufgaben eingesetzt: z.B. dem Linting, dem Testing und dem Zusammenfügen einzelner Dateien. |
| npm | Paketmanager | Npm ist der Standard Paketmanager für Node. Bei der Installation von Node wird npm automatisch mitinstalliert. Paketmanager werden dazu verwendet, Code-Module (vom Entwickler selbst oder von anderen Entwicklern) zu installieren und zu verwalten. In dieser Anwendung werden einige Pakete verwendet, weswegen sich der Gebrauch einer Verwaltung anbietet damit der Entwickler diese nicht von Hand verwalten muss. |
| antd | UI Framework | Ein Enterprise-UI-Komponenten Framework. |
| axios | http Client | Ein HTTP Client für den Browser. Diese Bibliothek wird hauptsächlich zur Kommunikation mit dem Backend verwendet. Die Anfragen an das Backend werden mit Axios erstellt, abgeschickt und schlussendlich auch verarbeitet. Axios bietet sehr viele umfangreiche Konfigurationsmöglichkeiten und Features die zur komfortablen Server-Client-Kommunikation eingesetzt werden können. |
| babel | Cross-Compiler / Transpiler | Ein JavaScript-Compiler der neue JavaScript-Standards unterstützt und diese einen browser-kompatiblen Syntax übersetzt. Normalerweise müssen Entwickler warten, bis jeder Browser-Hersteller den neuen JavaScript-Standard unterstützt. Da diese Integrationen aber sehr zeitaufwändig sind, gibt es Tools wie Babel. Hiermit wird dieses Problem durch Cross-Kompilierung umgangen. Eine neue Syntax wird in einen für Browser verständlichen Syntax übersetzt. |
| chart.js | UI - Komponenten | Einfache Sammlung von Diagrammen zur Darstellung unterschiedlichster Datensätze. |
| eslint | Statisches Code-Analyse Tool | Mit ESlint kann Quellcode statisch analysiert werden. Das heißt, es kann nicht sichergestellt werden, ob der Code korrekt abläuft, dennoch wird die Programmanalyse deutlich vereinfacht. Einerseits können nämlich Syntaxfehler und andererseits auch stilistische Schwachstellen und strukturelle Probleme aufgezeigt werden. Diese müssen nicht unbedingt Programmierfehler sein, können aber leicht zu solchen führen. Durch den Einsatz von ESlint wird sichergestellt, dass Code in einem einheitlichen Syntax-Stil mit gewissen Bedingungen und/oder Regeln geschrieben wird. |
| moment | Bibliothek zur Manipulation von Dati | Eine sehr umfangreiche Bibliothek zur Manipulation, Validierung und Formatierung von Date-Objekten in JavaScript. |
| less | CSS Pre-Prozessor | Ein CSS Pre-Prozessor um den eigentlichen CSS-Standard um viele Funktionen zu erweitern. Mit Less können Variablen, Funktionen etc. zur Erstellung von CSS-Dateien verwendet werden. Stylesheets können mit Hilfe von Less einfacher erweitert, erstellt und verwaltet werden. Gerade der Einsatz von Variablen bietet Entwicklern die Möglichkeit flexible und wiederverwendbare Farbschemen zu erstellen. |
| prettier | Tool zur Code-Formatierung | Mit diesem Tool kann Code nach einem einheitlichen Standard formatiert werden. Zusammen mit ESlint in Visual Studio Code wird jeglicher Code automatisch beim Speichern formatiert und styletechnisch analysiert bzw. optimiert. Prettier selbst schreibt dabei keinen Code um, sondern schlägt alternative Lösungen für einen einheitlichen Code-Style vor. |
| react | JavaScript Bibliothek | Eine JavaScript Bibliothek zur User-Interface-Erstellung von Facebook. React erlaubt es dem Anwender die Applikation in viele kleine Komponenten aufzuteilen. Jede Komponente ist für sich gekapselt und verwaltet ihren eigenen internen Zustand. Zusammen mit weiteren Komponenten können sehr komplexe UI's aus vielen kleinen und übersichtlichen Bausteinen erstellt werden. React entscheidet wann welche Komponente neu gerendert werden muss und ob weitere Komponenten in der Hierarchie ebenfalls betroffen sind. Diese Überwachung des Renderings erlaubt es sehr schnelle und umfangreiche UI's zu schreiben die in Echtzeit reagieren können. |

### 

### 6.2.2 Backend

| Änderung | Datum | Verändert von | Versionsnummer |
| --- | --- | --- | --- |
| Dokument angelegt | 9.01.2018 | Tobin Choinowski | 1.0 |

| Name | Typ | Beschreibung |
| --- | --- | --- |
| PHP | Programmiersprache | Ist eine Skriptsprache, welche speziell für die Webprogrammierung ist. |
| Laravel | Framework | Laravel ist ein freies PHP-Webframework. welches viele verschiedene Pakete zu einem zusammenfasst. |
| Laravel Homestead | Virtuelle Maschine / Vagrant Box | Ist eine Virtuelle Maschine / Vagrant Box welches auf Ubuntu basiert. Der Vorteil der Nutzung dieser virtuellen Maschinen ist, dass sie erstens alle wichtigen Dienste/Programm beinhaltet (z.B. PHP, MySQL, Git, usw.) und des weitern alle Entwickler den gleichen Typ von System nutzen. |
| VirtualBox | Virtualisierungssoftware | VirutalBox ist eine Virtualisierungssoftware die für das Erstellen und Verwalten von virtuellen Maschinen genutzt werden kann. |
| Vagrant | Virtualisierungssoftware / Wrapper | Dient als Wrapper zwischen Virtualisierungssoftware (wie VirtualBox) und Virtuellen Maschinen |
| Ubuntu | Betriebsystem | Ubuntu ist ein Betriebssystem, welches auf Debian basiert (das wiederum auf dem Linux Kernel basiert) |
| MySQL | Datenbankmanagementsystem | MySQL ist ein relationales Datenbankverwaltungssystemphp |
| PhpStorm | IDE | Php Storm ist eine integrierte Entwicklungsumgebung (**i**ntegrated **d**evelopment **e**nvironment) für die Programmiersprache PHP |